ZOOCRACY

Βιβλίο Κανόνων

HAAS GAMES

§1 Πληροφορίες Παιχνιδιού

Αριθμός παικτών: **2–6**
Χρόνος παιχνιδιού: **60–120 min**
Προτεινόμενη Ηλικία: **12+**
Σχεδίαση Παιχνιδιού: **Simon Haas**
Εικονογράφηση: **Mihajlo Dimitrievski - The Mico**
Σχεδιασμός Γραφικών: **Bojan Drango**
Μετάφραση και επεξεργασία κανόνων: **Spyros Tsoukalas**

§2 Περιεχόμενα

150 x Πιόνια Φαγητού

6 x Δείκτες Θέσεων

1 x Δείκτης Προεδρικών Εκλογών

6 x Δείκτες Πολιτικών Στόχων

1 x Δείκτης Γύρων

1 x Δείκτης Κοινοβουλευτικών Εκλογών

1 x Δείκτης Πλειοψηφίας

1 x Δείκτης Χειρισμού

1 x Δείκτης Φάσεων

1 x Δείκτης Αποκλεισμού

6 x Δείκτες Ψήφων

5 x Κάρτες Πολιτικών Γραφείων

12 x Δείκτες Κυβερνητικών Προγραμμάτων

7 x Κάρτες Συμβάντων

1 x Κάρτα Λήξης Παιχνιδιού

47 x Κάρτες Δράσεων

1 x Ταμπλό

6 x Βοηθήματα Παικτών

6 x Καλύμματα

§3 Στήσιμο

1. Διαλέξτε ένα χρώμα και πάρτε όλα τα αντίστοιχα αντικείμενα: 25 Πιόνια Φαγητού για το απόθεμά σας, 2 Δείκτες Κυβερνητικών Προγραμμάτων,1 Δείκτη Πολιτικών Στόχων, 1 Δείκτη Ψήφων, 1 Δείκτη Θέσεων και 1 Κάλυμμα για τα Κεφάλαια του Κόμματός σας.
2. Τοποθετήστε τους Δείκτες των Πολιτικών Στόχων σας στην είσοδο του ζωολογικού κήπου.
3. Τοποθετήστε το Δείκτη Γύρων, το Δείκτη Κοινοβουλευτικών Εκλογών και το Δείκτη Προεδρικών Εκλογών στο πρώτο κενό του Δείκτη Γύρων. Τοποθετήστε το Δείκτη Φάσεων στο πρώτο κενό της Τροχιάς Φάσεων. Τοποθετήστε το Δείκτη Πλειοψηφίας δίπλα στην Τροχιά του Κοινοβουλίου.
4. Πάρτε Πιόνια Φαγητού από το απόθεμα ανάλογα με τον αριθμό των παικτών, όπως στον παρακάτω πίνακα, και τοποθετήστε τες στα Κεφάλαια του Κόμματός σας (πίσω από το Κάλυμμά σας).

Αριθμός παικτών	Πιόνια Φαγητού
2	20
3	14
4	10
5 - 6	8

5. Ανακατέψτε τις Κάρτες Δράσεων και τοποθετήστε τες ανάποδα σε μία στοίβα στο κέντρο του παιχνιδιού. Κάθε παίκτης τραβάει 2 κάρτες.
6. Ανακατέψτε τις Κάρτες Συμβάντων κλειστές. Αφήστε 3 Κάρτες στην άκρη. Προσθέστε σε αυτές τις 3 Κάρτες την Κάρτα Λήξης Παιχνιδιού και ανακατέψτε. Τοποθετήστε τις υπόλοιπες Κάρτες Συμβάντων από πάνω σχηματίζοντας τη Στοίβα Συμβάντων.

7. Τοποθετήστε τις Κάρτες Πολιτικών Γραφείων, το Δείκτη Χειρισμού και το Δείκτη Αποκλεισμου κοντά.

VII Round Track | Phase Track | Votes | Political Goal Track | Parliament Track

§4 Σύνοψη Παιχνιδιού

Επιτέλους, τα ζώα του ζωολογικού κήπου απέκτησαν την πολιτική τους αυτονομία και εγκαθίδρυσαν τη δημοκρατία ως τη μορφή διακυβέρνησής τους. Τώρα, κάθε κόμμα θέλει να επιβάλει τη δική του πολιτική ατζέντα και να θριαμβεύσει έναντι των άλλων.

Καθένας από εσάς είναι αρχηγός ενός κόμματος ζώων και θα χρειαστείτε έξυπνη στρατηγικής και καλές τακτικές διαπραγμάτευσης για να οδηγηθείτε στην επιτυχία. Εμπιστευτείτε τα ζωώδη ένστικτά σας!

Για να κρατήσετε τα πολτικά γραφεία σας και να είστε μέλος της Κυβέρνησης, το κόμμα σας πρέπει να κερδίσει τις εκλογές και να δημιουργήσει επωφελείς συνασπισμούς. Ενώ οι ηγέτες κυνηγούν τους στόχους τους, η αντιπολίτευση πιέζει την κυβέρνηση. Οι συμμαχίες αλλάζουν εύκολα, ενώ οι δυνάμεις μπορεί να βρεθούν στην αντιπολίτευση ανά πάσα στιγμή.

Τελικά, όποιος έχει υλοποιήσει περισσότερους πολιτικούς στόχους κερδίζει.

α		**Προεδρικές Εκλογές** Τακτικά κάθε δεύτερο γύρο
β		**Κοινοβουλευτικές Καμπάνιε** Κάθε γύρο
γ		**Κοινοβουλευτικές Εκλογές** Τακτικά κάθε δεύτερο γύρο
δ		**Σχηματισμός Κυβέρνησης** Μετά από κάθε Κοινοβουλευτικές Εκλογές
ε		**Συμβάν** Κάθε γύρο
ζ		**Ψήφος Εμπιστοσύνης** Μόνο όταν τα Κόμματα της Κυβέρνησης δεν κατέχουν πλέον την πλειοψηφία του Κοινοβουλίου
η		**Πρόοδος** Κάθε γύρο

§5 Το Παιχνίδι

Το Zoocracy παίζεται σε συνεχόμενους γύρους μέχρι να ενεργοποιηθεί μία από τις συνθήκες λήξης του παιχνιδιού (δείτε στο **§6**).

Κάθε γύρος αποτελείται από πολλές φάσεις, όπως φαίνεται και από το Δείκτη Φάσεων στην Τροχιά Φάσεων. Οι φάσεις παίζονται με την παρακάτω σειρά.

Προσοχή: Η κάθε σειρά δεν περιέχει απαραίτητα όλες τις φάσεις, αφού κάποιες μπορεί να προσπεραστούν. Ο πίνακας δείχνει ποιες φάσεις παίζονται και πότε.

Η θέση του Δείκτη Κοινοβουλευτικών Εκλογών καθώς και του Δείκτη Προεδρικών Εκλογών στην Τροχία των Γύρων δείχνουν αν θα παιχτούν οι αντίστοιχες φάσεις ή όχι.

Σε κάθε φάση, θα έχετε την ευκαιρία να παίξετε όσες Κάρτες Δράσεων φέρουν το σύμβολο της αντίστοιχης φάσης. Δείτε στο **§5** για λεπτομέρειες.

Στο τέλος κάθε Φάσης, μετακινήστε το Δείκτη Φάσεων στην επόμενη θέση της Τροχιάς Φάσεων, που θα παιχτεί σε αυτόν το γύρο.

§5α Προεδρικές εκλογές

Στη φάση αυτή, τα Κόμματα διαλέγουν ένα νέο πρόεδρο. Οι Προεδρικές Εκλογές λαμβάνουν χώρα στον πρώτο γύρο και σε κάθε άλλο γύρο στη συνέχεια.

Συγκεκριμένες Κάρτες Δράσεων (π.χ. Πρόωρες Προεδρικές Εκλογές) μπορεί να αλλάξουν αυτό τον κύκλο (δείτε στο **§9a**).

Στις Προεδρικές Εκλογές, κάθε Κόμμα προσφέρει κρυφά έναν αριθμό από Πιόνια Φαγητού, ώστε να λάβουν την Προεδρία. Η φάση αυτή παίζεται ταυτόχρονα.

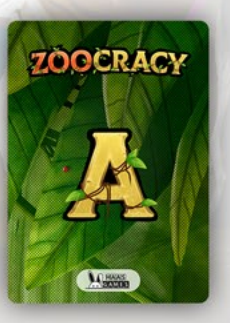
- Επιλέξτε κρυφά οποιονδήποτε αριθμό (ακόμα και 0) Πιονιών Φαγητού επιθυμείτε να προσφέρετε από τα Κεφάλαια του Κόμματός σας.

- Κρατήστε τα στο δεξί σας χέρι.
- Τοποθετήστε κλειστά τα δεξιά σας χέρια στη μέση του τραπεζιού. Όσο έστω και ένας παίκτης δεν έχει βάλει το χέρι του, μπορείτε ακόμη να αλλάξετε την προσφορά σας. Όταν τοποθετιθούν όλα τα χέρια στη μέση, ανοίξτε τα.
- Ελέγξτε τα αποτελέσματα συγκρίνοντας τον αριθμό των προσφερόμενων Πιονιών Φαγητού.
  - Το Κόμμα με τη μεγαλύτερη προσφορά Πιονιών Φαγητού παίρνει την Προεδρική Κάρτα και την τοποθετεί ανοιχτή μπροστά του. (Το πάνω μέρος δείχει το ενεργό σύμβολο).

- Όλα τα Κόμματα επιστρέφουν τη **μισή προσφορά Πιονιών Φαγητού** (στρογγυλοποιημένη προς τα πάνω) στο απόθεμα. Οι υπόλοιπες Πιόνια Φαγητού επιστέφονται στα Κεφάλαια του Κόμματος
  - Εάν υπάρχει ισοπαλία, κάθε Κόμμα επιστρέφει τη μισή προσφορά Πιονιών Φαγητού (στρογγυλοποιημένη προς τα πάνω) στο απόθεμα.
  - Ύστερα, κάθε κόμμα από τα ισόπαλα καταθέτει μία δεύτερη προσφορά χρησιμοποιώντας τους παραπάνω κανόνες.
  - Εάν υπάρξει πάλι ισοπαλία, ο τρέχων Πρόεδρος παραμένει προσωρινά στο γραφείο. Εάν αυτό συμβεί κατά τη διάρκεια των πρώτων Προεδρικών Εκλογών, τότε προσωρινά δεν υπάρχει Πρόεδρος. Αφήστε την Προεδρική Κάρτα εκεί που είναι.
- Προχωρήστε το Δείκτη των Προεδρικών Εκλογών κατά 2 θέσεις στην Τροχιά των Γύρων. (Οι επόμενες Προεδρικές εκλογές θα γίνουν στο γύρο μετά τον επόμενο).
  - Εάν δεν υπάρχει Πρόεδρος ή ο τρέχων είναι προσωρινός, τότε προχωρήστε το Δείκτη των Προεδρικών Εκλογών κατά 1 θέση. Οι επόμενες Προεδρικές Εκλογές θα πραγματοποιηθούν στον επόμενο γύρο. Όλα τα κόμματα θα συμμετάσχουν.

- Το Κόμμα του νεοεπιλεχθείσα προέδρου υλοποιεί κατευθείαν 1 Πολιτικό Στόχο. Προχωρήστε το Πιόνι του Παίκτη του αντίστοιχου Κόμματος κατά 1 βήμα στην Τροχιά των Πολιτικών Στόχων

- Επιπλέον, το Κόμμα του Προέδρου μπορεί να τραβήξει 1 Κάρτα Δράσεων και ύστερα να γυρίσει κλειστή την Κάρτα του Προέδρου, για να δείξει οτι αυτό το μπόνους έχει ήδη χρησιμοποιηθεί.



§5β Κοινοβουλευτικές Καμπάνιες

Κατά τη διάρκεια των Κοινοβουλευτικών Εκλογών, δωροδοκήστε τα ζώα του ζωολογικού κήπου με φαγητό για να τα καλοπιάσετε και να σας ψηφίσουν στις εκλογές. Το Κόμμα που θα προσφέρει τα περισσότερα Πιόνια Φαγητού σε ένα είδος θα πάρει τους περισσότερους ψήφους από αυτό.

Οι Κοινοβουλευτικές Καμπάνιες γίνονται σε κάθε γύρο. Εάν δεν υπάρχουν Κοινοβουλευτικές Εκλογές σε αυτό το γύρο, οι Δείκτες Φαγητού αυτής και της επόμενης Κοινοβουλευτικής Καμπάνιας θα αθροιστούν στη «Μέτρηση Ψήφων» του επόμενου γύρου. Κάθε Κόμμα έχει μία σειρά για να δωροδοκήσει τα ζώα του κήπου.

Πρώτα, το Κόμμα του υπουργού Άμυνας και μετά το Κόμμα του Υπουργού Οικονομικών αποφασίζουν, εάν θέλουν να χρησιμοποιήσουν τους Δείκτες Αποκλεισμού ή Χειρισμού αντίστοιχα (δείτε στο §5β). Εάν γίνει αυτό, τότε γυρνούν και οι δύο τις αντίστοιχες Κάρτες Γραφείων σε κλειστή θέση. Και οι δύο Δείκτες μπορούν να χρησιμοποιηθούν στο ίδιο είδος. (Στον πρώτο γύρο, τα πλεονεκτήματα αυτά δεν μπορούν να χρησιμοποιηθούν αφού οι Κάρτες Γραφείου δεν έχουν μοιραστεί ακόμη).

Στη συνέχεια, προχωρήστε με το υπόλοιπο της φάσης σύμφωνα με τη σειρά των παικτών.

- Κοιτάξτε την Τροχιά του Κοινοβουλίου για να καθορίσετε τη σειρά των παικτών. Οι Δείκτες Θέσεων δείχνουν τον αριθμό των Θέσεων στο Κοινοβούλιο για το κάθε Κόμμα. Το Κόμμα με τις περισσότερες Θέσεις πάει πρώτο, και ύστερα ακολουθούν τα υπόλοιπα ανάλογα με τον αριθμό των Θέσεων τους.

Παράδειγμα: Το κίτρινο Κόμμα έχει προς το παρόν τις περισσότερες Θέσεις στο Κοινοβούλιο και θα εκκινήσει τις Κοινοβουλευτικές Καμπάνιες. Το μπλε Κόμμα θα παίξει τελευταίο στη σειρά.

- Εάν 2 ή περισσότερα Κόμματα έχουν τον ίδιο αριθμό Θέσεων, ελέγξτε την παρακάτω λίστα για να δείτε ποιο πάει πρώτο. Εάν ένα από αυτά τα στοιχεία καταλήγει εκ νέου σε ισοπαλία, χρησιμοποιήστε το επόμενο. Όποιο κόμμα έχει

1) υλοποιήσει περισσότερους Πολιτικούς Στόχους (το Κόμμα που προηγείται στην Τροχιά των Πολιτικών Στόχων)
2) την Κάρτα του Πρωθυπουργού
3) την Κάρτα του Υπουργού Άμυνας
4) την Κάρτα του Υπουργού Οικονομικών
5) την Κάρτα του Προέδρου
6) την Κάρτα του Αρχηγού της Αντιπολίτευσης

- Εάν η ισοπαλία παραμένει, επιλέξτε τυχαία ποιος παίζει πρώτος

Παράδειγμα: Στον πρώτο γύρο, όλα τα Κόμματα δεν έχουν καμία Θέση. Το Κόμμα του Προέδρου θα παίξει πρώτο. Η σειρά των υπολοίπων επιλέγεται τυχαία.

- Στη σειρά σας, έχετε ένα άνω όριο Πιονιών Φαγητού που μπορείτε να τοποθετήσετε, όπως φαίνεται στον παρακάτω πίνακα, από τα Κεφάλαια του Κόμματός σας στα ζώα του κήπου.

Αριθμός παικτών	Πιόνια Φαγητού
2	10
3	7
4	5
5 και 6	4

- Στη σειρά σας, μπορείτε να τοποθετήσετε **μέχρι 3 Πιόνια Φαγητού για κάθε είδος.**
- Στη σειρά σας, μπορείτε να παίξετε όσες Κάρτες Δράσεων μπορούν να παιχτούν στη φάση αυτή (δείτε το **§9α** «Κάρτες Δράσεων»). Στη συνέχεια, ξεσκαρτάρετε τις κάρτες σε μία στοίβα, ανοιχτές.
  Οι Κάρτες Γραφείων και Δράσεων (δείτε στα **§5δ** και **§9α**) σας επιτρέπουν να αυξήσετε το όριο των Πιονιών Φαγητού ανά γύρο και ανά είδος.
- Το Κόμμα του Πρωθυπουργού μπορεί να τοποθετήσει 2 έξτρα Πιόνια Φαγητού από το Απόθεμα σε οποιοδήποτε είδος της προτίμησής του. Εάν το κάνει, γυρνάει σε κλειστή θέση την αντίστοιχη Κάρτα για να δείξει οτι αυτό το μπόνους έχει ήδη χρησιμοποιηθεί.

- Το Κόμμα που ηγείται της Αντιπολίτευσης μπορεί να διεξάγει μία αρνητική καμπάνια, μία φορά (δείτε στο §9α) για ένα ζώο της επιλογής τους. Εάν το κάνει, γυρνάει σε κλειστή θέση την αντίστοιχη Κάρτα για να δείξει οτι αυτό το μπόνους έχει ήδη χρησιμοποιηθεί.

Παράδειγμα: Οι Κόκκινοι τοποθετούν 3 Πιόνια Φαγητού στις Πολικές Αρκούδες από τα Κεφάλαια του Κόμματος. Επιπλέον, οι Κόκκινοι παίζουν την Κάρτα «Αρνητική Καμπάνια» στις Πολικές Αρκούδες για να αντικαταστήσουν 1 Πράσινο Πιόνιο Φαγητού με 1

- Αφού τοποθετήσετε τα Πιόνια σας, κανένα είδος δεν πρέπει να έχει τον ίδιο αριθμό Πιονιών, από 2 ή παραπάνω χρώματα. 'Ετσι, δεν είναι δυνατό να υπάρξει ισοπαλία σε Πιονιών Φαγητού σε ένα είδος. Εάν δεν μπορείτε να ικανοποιήσετε αυτόν τον κανόνα για κάποιο είδος, δεν μπορείτε να τοποθετήσετε Πιόνι σε αυτό.

§5γ Κοινοβουλευτικές Εκλογές

Κατά τη διάρκεια των Κοινοβουλευτικών Εκλογών, θα μετρήσετε τις ψήφους των ζώων του κήπου και θα καθορίσετε τον αριθμό των Θέσεων των Κομμάτων στο Κοινοβούλιο.

Οι Κοινοβουλευτικές Εκλογές διεξάγονται συνήθως κάθε δεύτερη σειρά. Η Κάρτα «Πρώιμες Κοινοβουλευτικές Εκλογές» μπορεί να αλλάξει αυτό τον κύκλο (δείτε στο **§9α**).

Οι Κοινοβουλευτικές Εκλογές γίνονται ως εξής:

- Πρώτα, αφαιρέστε όλους τους Δείκτες Θέσεων και το Δείκτη Πλειοψηφίας από την Τροχιά του Κοινοβουλίου.
- Σύμφωνα με τη σειρά των παικτών, κάθε Κόμμα μπορεί να παίξει όσες Κάρτες Δράσεων επιτρέπεται σε αυτή τη φάση (δείτε το §9α «Κάρτες Δράσεων»).
- Καθορίστε τον αριθμό Θέσεων που θα έχει το κάθε Κόμμα, ανάλογα με την ψήφο των ζώων. Αυτό ονομάζεται Μέτρηση των Ψήφων.
  - Ο αριθμός των Θέσεων καθορίζεται από την κατανομή Πιονιών Φαγητού και την πλειοψηφία ανά είδος Μετρήστε τους **ψήφους για κάθε είδος** με οποιαδήποτε σειρά. Σας προτείνουμε να ξεκινήσετε με τους ελέφαντες στο πάνω αριστερά μέρος του Ταμπλό και να συνεχίσετε ανάλογα.
  - Το Κόμμα που έχει προσφέρει τα περισσότερα Πιόνια Φαγητού σε ένα συγκεκριμένο είδος λαμβάνει ψήφους σύμφωνα με το μεγαλύτερο αριθμό που φαίνεται δίπλα στο είδος.

Εάν υπάρχουν περισσότεροι από ένας αριθμοί, το Κόμμα που προσέφερε το δεύτερο μεγαλύτερο αριθμό Πιονιών Φαγητού λαμβάνει ψήφους σύμφωνα με το δεύτερο μεγαλύτερο αριθμό.

Όλα τα υπόλοιπα Κόμματα δε λαμβάνουν ψήφους από αυτό το είδος.

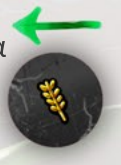
- Αθροίστε όλες τις ψήφους σας και σημειώστε τους στην Τροχιά του Κοινοβουλίου χρησιμοποιώντας το Δείκτη Θέσεων. Αυτό αναπαριστά τις Θέσεις σας στο Κοινοβούλιο. Θυμηθείτε ότι αυτό αλλάζει τη σειρά των παικτών (δείτε στο **§5β**).
- Τέλος, προσδιορίστε τον αριθμό των Θέσεων που απαιτείται για την πλειοψηφία στο Κοινοβούλιο.
  - Αθροίστε όλες τις Θέσεις των Κομμάτων, διαιρέστε με το 2 (στρογγυλοποιημένο προς τα κάτω) και προσθέστε 1.
  - Σημειώστε τον αριθμό στην Τροχιά του Κοινοβουλίου χρησιμοποιώντας το Δείκτη Πλειοψηφίας. Θα χρειαστείτε αυτό τον αριθμό στο Σχηματισμό Κυβέρνησης (§5δ).

Παράδειγμα: Το άθροισμα όλων των Θέσεων είναι 51. Τοποθετήστε το Δείκτη Πλειοψηφίας στο 26.

- Αφαιρέστε όλα τα Πιόνια Φαγητού από όλα τα Κόμματα του Ταμπλό εκτός αυτών που παραμένουν χάρη στην Κάρτα Δράσης «Αφοσίωση».

- Προχωρήστε το Δείκτη Κοινοβουλευτικών Εκλογών κατά 2 θέσεις στο Δείκτη των Γύρων. (Οι επόμενες Κοινοβουλευτικές Εκλογές θα διεξαχθούν σε 2 γύρους).

- Κάθε Κόμμα **παίρνει Πιόνια Φαγητού** από το απόθεμα ανάλογα με τον αριθμό των **Θέσεων στο Κοινοβούλιο** και τις τοποθετεί στα Κεφάλαια του Κόμματος.



§5δ Σχηματισμός Κυβέρνησης

Η Κυβέρνηση σχηματίζεται μετά από κάθε Κοινοβουλευτικές Εκλογές.

Στη φάση αυτή, τα Κόμματα δημιουργούν Συνασπισμούς. Θα ορίσετε μία Κυβέρνηση, θα μοιράσετε τα Πολιτικά Γραφεία και θα δηλώσετε ποιος θα υλοποιήσει τους Πολιτικούς Στόχους. Γενικά, είναι επιθυμητό για ένα Κόμμα να λάβει μέρος στην Κυβέρνηση, αφού με τον τρόπο αυτό είναι πιο εύκολο να υλοποιηθούν οι Πολιτικοί Στόχοι σας, και τα Πολιτικά Γραφεία δίνουν πλεονεκτήματα για την Κοινοβουλευτική τους Καμπάνια.

Ένα Κόμμα που έχει συμφωνήσει σε μία Πρόταση Συνασπισμού (δείτε παρακάτω) είναι μέρος της Κυβέρνησης. Ένα Κόμμα που δε συμφώνησε είναι στην Αντιπολίτευση. Και οι δύο όμως έχουν πλεονεκτήματα. Αυτό φαίνεται στο Δείκτη Ψήφων σας.

Κατά τη διάρκεια αυτής της φάσης μπορείτε να συζητήσετε ελεύθερα. Μπορείτε να κάνετε επίσημεις προτάσεις, όμως ΔΕΝ μπορείτε να ανταλλάξετε στοχεία του παιχνιδιού, όπως Πιόνια Φαγητού, Κάρτες Δράσεων, Θέσεις και υλοποιημένους Πολιτικούς Στόχους.

Προσπαθήστε να σχηματίστε μία Κυβέρνηση, είτε μόνοι σας είτε σχηματίζοντας κάποιο Συνασπισμό. Για να το κάνετε αυτό, θα χρειαστείτε την πλειοψηφία των Θέσεων στο Κοινοβούλιο. Ο απαιτούμενος αριθμός Θέσεων υποδεικνύεται πάντα από το Δείκτη Πλειοψηφίας στην Τροχιά του Κοινοβουλίου

Όμως για το Σχηματισμό Κυβέρνησης, υπάρχει ένα πρωτόκολλο.

- Πρώτα, αφαιρέστε τους δύο Δείκτες Κυβερνητικών Προγραμμάτων από το Ταμπλό.
- Το Κόμμα με τις περισσότερες Θέσεις στο Κοινοβούλιο κάνει την πρώτη Πρόταση Συνασπισμού.

  Σε περίπτωση ισοπαλίας, το Κόμμα με τους λιγότερους υλοποιημένους Πολιτικούς Στόχους πάει πρώτο. Εάν υπάρχει ακόμα ισοπαλία καθορίστε τυχαία ποιος θα είναι πρώτος.

- Κάθε Κόμμα μπορεί να κάνει μόνο 1 Πρόταση Συνασπισμού ανά γύρο.

- Το Κόμμα που προτείνει την Πρόταση πρέπει να την ανακοινώσει ξεκάθαρα. Συνιστούμε να χρησιμοποιήσετε «Προτείνω την ακόλουθη κατανομή ...», ή παρόμοιους όρους. Είναι σημαντικό να γνωρίζετε όταν γίνεται η πρόταση, αφού κάθε Κόμμα μπορεί να κάνει μόνο 1 Πρόταση.
- Η κάθε Πρόταση Συνασπισμού **πρέπει να περιέχει:**
  - **Την κατανομή** των 3 Κυβερνητικών **Γραφείων** (Πρωθυπουργού, Υπουργού Οικονομικών, Υπουργού Άμυνας) με τις αντίστοιχες κάρτες. Έχετε στο νου σας οτι στο Zoocracy ο Πρόεδρος δε θεωρείται μέρος της Κυβέρνησης!
  - Κάθε Κόμμα της Κυβέρνησης μπορεί να λάβει από 0 μέχρι 3 Κυβερνητικά Γραφεία.
  - Μία δήλωση: ποιο Κόμμα θα **εφαρμόσει έναν Πολιτικό Στόχο** σε αυτόν και στον επόμενο γύρο. Προσοχή: Εάν η φάση αυτή συμβεί στον 8 ο γύρο, 2 Πολιτικοί Στόχοι θα υλοποιηθούν στον τελευταίο γύρο.
- Τώρα θα ψηφίσετε.
  - Πρώτα, συζητήστε κρυφά εάν το Κόμμα σας συμφωνεί στην Πρόταση Συνασπισμού ή όχι.
  - Μετά, γυρίστε κρυφά το Δείκτη Ψήφων σας ώστε να δείχνει την επιλογή σας ανοιχτή («ναι» ή «όχι»). Τοποθετήστε το Δείκτη στο κέντρο αλλά κρατήστε τον κρυφό(π.χ. κάτω από το χέρι σας).

  - Όταν αποφασίσουν όλες τα Κόμματα, απομακρύνετε τα χέρια σας. Αθροίστε τον αριθμό των Θέσεων στο Κοινοβούλιο από κάθε Κόμμα που ψήφισε «ναι».

Παράδειγμα: Οι κίτρινοι προτείνουν το παρακάτω: Οι κίτρινοι θα υλοποιήσουν τον πρώτο Πολιτικό Στόχο και παίρνουν την Κάρτα του Πρωθυπουργού. Οι Πορτοκαλί παίρνουν τις κάρτες των Υπουργών Οικονομικών και Άμυνας και οι κόκκινοι θα υλοποιήσουν το δεύτερο Πολιτικό Στόχο.

Τα Πολιτικά Γραφεία έχουν τα παρακάτω πλεονεκτήματα. Μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο μία φορά μέχρι τις επόμενες Κοινοβουλευτικές Εκλογές.

- Το Κόμμα του Πρωθυπουργού μπορεί, μία φορά, να τοποθετήσει 2 επιπλέον Πιόνια Φαγητού από το απόθεμα κατά τη διάρκεια των Κοινοβουλευτικών Καμπανιών.

- Το Κόμμα του Υπουργού Οικονομικών μπορεί να τοποθετήσει το Δείκτη Χειρισμού του σε οποιδήποτε είδος στην αρχή των Κοινοβουλευτικών Καμπανιών καλύπτονας τον ή τους αριθμούς που υποδεικνύονται δίπλα στο είδος.

  Παραμένει εκεί μέχρι τις επόμενες Κοινοβουλευτικές Εκλογές και αλλάζει τον αριθμό ψήφων του είδους αυτού: Το Κόμμα με τα περισσότερα Πιόνια Φαγητού στο είδος θα λάβει 4 ψήφους. Κανένα άλλο Κόμμα δε θα λάβει ψήφους από αυτό το είδος.

- Το Κόμμα του Υπουργού Άμυνας μπορεί να τοποθετήσει μία φορά το Δείκτη Αποκλεισμού του στην αρχή των Κοινοβουλευτικών Καμπανιών για να εμποδίσει όλα τα Κόμματα (συμπεριλαμβανομένης και του δικού του) να τοποθετήσουν νέα Πιόνια Φαγητού στο συγκεκριμένο είδος για το γύρο αυτό (ανεξαρτήτως πηγής). Αφαιρέστε το Δείκτη Αποκλεισμού από το Ταμπλό στο τέλος του γύρου.

- Εάν ο αριθμός των Θέσεων που έχουν ψηφίσει «ναι» είναι μεγαλύτερος ή ίσος από τον αριθμό που υπάρχει στο Δείκτη Πλειοψηφίας στην Τροχιά του Κοινοβουλίου, η Πρόταση Συνασπισμού γίνεται δεκτή και η νέα Κυβέρνηση εκλέγεται. Αυτή η Κυβέρνηση έχει τώρα την πλειοψηφία στο Κοινοβούλιο, αφού ο συνολικός αριθμός Θέσεων τους είναι μεγαλύτερος από το άθροισμα των Θέσεων από όλα τα Κόμματα της Αντιπολίτευσης
  - Κρατήστε το Δείκτη Ψήφων μπροστά σας για να φαίνεται εάν είστε μέρος της Κυβέρνησης ή της Αντιπολίτευσης.
  - Κάθε Κόμμα που ψήφισε υπέρ της Πρότασης («Ναι») είναι στην Κυβέρνηση. Κάθε Κόμμα που ψήφισε κατά της Πρότασης («Όχι») είναι στην Αντιπολίτευση.

Παράδειγμα:: Οι Κίτρινοι, οι Κόκκινοι και οι Πορτοκαλί ψήφισαν υπέρ του Συνασπισμού. Το άθροισμα των θέσεων τους (27) συγκεντρώνουν την Πλειοψηφία στο Κοινοβούλιο. Επομένως, εκλέγεται νέα Κυβέρνηση. Οι Δείκτες Ψήφων των Πράσινων, Μαύρων, και Μπλε δείχνουν οτι τώρα βρίσκονται στην Αντιπολίτευση.

- Εάν ο αριθμός των Θέσεων που ψήφισαν «ναι» είναι μικρότερος από τον αριθμό που φαίνεται στο Δείκτη Πλειοψηφίας, η Πρόταση Συνασπισμού απορρίπτεται.
- Εάν απορριφθεί η Πρόταση Συνασπισμού, το δεύτερο Κόμμα με τις περισσότερες Θέσεις στο Κοινοβούλιο κάνει την επόμενη Πρόταση Συνασπισμού. Σε περίπτωση ισοπαλίας Θέσεων ,χρησιμοποιήστε τους κανόνες που προαναφέρθηκαν (το Κόμμα με τους λιγότερους Πολιτικούς Στόχους παεί πρώτο).
- Συνεχίστε τη διαδικασία αυτή μέχρι να εκλεχθεί Κυβέρνηση ή μέχρι κάθε Κόμμα να έχει κάνει μία Πρόταση Συνασπισμού.

Παράδειγμα: Η Πρόταση Συνασπισμού των Κίτρινων παίρνει μόνο τους ψήφους από τους Κίτρινους και τους Κόκκινους (20, στο σύνολο). Ωστόσο, ο Δείκτης Πλειοψηφίας δείχνει οτι χρειάζονται τουλάχιστον 26 Θέσεις για να σχηματιστεί Κυβέρνηση. Επομένως, οι Πράσινοι, ως το δεύτερο πιο δυνατό Κόμμα, είναι οι επόμενοι που προτείνουν Συνασπισμό για τη δημιουργία νέας Κυβέρνησης.

- Εάν εκλεχθεί μία Κυβέρνηση, μοιράστε τις Κάρτες των Πολιτικών Γραφείων, όπως αναφέρθηκαν στην Πρόταση Συνασπισμού. Έχετε τις κάρτες ανοιχτές (ώστε να φαίνεται το ενεργό σύμβολο).
- Τοποθετήστε 1 Δείκτη Κυβερνητικών Προγραμμάτων του Κόμματος που υποσχέθηκε την εφαρμογή του πρώτου Πολιτικού Στόχου πάνω στο χώρο P1 του Ταμπλό. Κάνετε το ίδιο και για το δεύτερο πολιτικό στόχο.
- Το Κόμμα της Αντιπολίτευσης με τις περισσότερες Θέσεις στο Κοινοβούλιο παίρνει την Κάρτα του Αρχηγού της Αντιπολίτευσης. Η κάρτα τοποθετείται ανοιχτή (ώστε να φαίνεται το ενεργό σύμβολο).

  - Σε περίπτωση ισοπαλίας, το Κόμμα με το μικρότερο αριθμό υλοποιημένων Πολιτικών Στόχων, ανάμεσα στα ισόπαλα, παίρνει την Κάρτα.
  - Σε περίπτωση νέας ισοπαλίας, διαλέξτε τυχαία ποιος παίρνει την κάρτα.
- Εάν καμία Κυβέρνηση δεν εκλεχθεί, μην κάνετε περαιτέρω Προτάσεις Συνασπισμών στο γύρο αυτό.
  - Η προηγούμενη Κυβέρνηση παραμένει προσωρινά στη Θέση της ως Μεταβατική Κυβέρνηση (ανεξάρτητα από το εάν τα Κόμματα της έχουν την πλειοψηφία στο Κοινοβούλιο). Μην ξαναμοιράσετε τις Κάρτες των Πολιτικών Γραφείων και μην τις ανοίξετε (έτσι θα ενεργοποιούταν).

- Το Κόμμα της Αντιπολίτευσης με τις περισσότερες Θέσεις στο Κοινοβούλιο παίρνε την Κάρτα του Αρχηγού της Αντιπολίτευσης. Δεν την ανοίγουν (έτσι θα ενεργοποιούταν).
- Εάν καμία Πρόταση Συνασπισμού δε γίνει δεκτή στον πρώτο γύρο, δεν υπάρχει ούτε Κυβέρνηση ούτε Αρχηγός της Αντιπολίτευσης. Μη μοιράσετε τις Κάρτες Πολιτικών Γραφείων.
- Μετακινήστε το Δείκτη των Κοινοβουλευτικών Εκλογών στον επόμενο γύρο στην Τροχιά Γύρων. Οι επόμενες Κοινοβουλευτικές Εκλογές θα είναι στον επόμενο γύρο.

- Η ανακατανομή των Πολιτικών Γραφείων μπορεί μόνο να γίνει στις φάσεις «Σχηματισμός Κυβέρνησης» ή «Ψήφος Εμπιστοσύνης».

§5ε Συμβάν

Στη φάση αυτή τα ζώα έρχονται αντιμέτωπα με αναπάντεχα συμβάντα.

Λαμβάνει χώρα ένα Συμβάν σε κάθε γύρο.

- Τραβήξτε 1 Κάρτα Συμβάντων και εκτελέστε την επίδρασή της (δείτε στο §9β «Κάρτες Συμβάντων»). Μετά ξεσκαρτάρετε την Κάρτα σε μία στοίβα, με τα σκάρτα.

- Στη σειρά που παίζετε, κάθε Κόμμα μπορεί να παίξει όσες Κάρτες Δράσειων μπορούν να παιχτούν στη φάση αυτή (δείτε στο §9α, «Κάρτες Δράσεων»).

§5ζ Ψήφος Εμπιστοσύνης

Αυτή η φάση παίζεται μόνο εάν τα Κόμματα της Κυβέρνησης έχουν χάσει την πλειοψηφία των Θέσεων στο Κοινοβούλιο μέσα από Κάρτες Δράσεων ή Συμβάντων. Αυτό σημαίνει ότι το άθροισμα των Θέσεων των Κυβερνώντων Κομμάτων δεν είναι πια μεγαλύτερο ή ίσο με τον αριθμό που δείχνει ο Δείκτης Πλειοψηφίας στην Τροχιά του Κοινοβουλίου. Στην περίπτωση αυτή, το Κόμμα του Αρχηγού της Αντιπολίτευσης μπορεί να κάνει μία νέα Πρόταση Συνασπισμού.

Η Ψήφος Εμπιστοσύνης εκτελείται ως εξής:

- Το Κόμμα του Αρχηγού της Αντιπολίτευσης κάνει μία νέα Πρόταση Συνασπισμού χρησιμοποιώντας τους κανόνες Σχηματισμού Κυβέρνησης, §5δ. Εάν στον επόμενο γύρο υπάρξουν Κοινοβουλευτικές Εκλογές, αυτή η Πρόταση περιλαμβάνει μόνο μία δήλωση, ποιο Κόμμα θα υλοποιήσει ένα Πολιτικό Στόχο αντί για 2, όπως είναι το σύνηθες.

- Τώρα θα ψηφίσετε.

- Εάν η Πρόταση γίνει αποδεκτή, εκλεγεται νέα Κυβέρνηση.
  - Μοιράστε τις Κάρτες των Πολιτικών Γραφείων ανάλογα με τις Προτάσεις Συνασπισμών, αλλά μην τις ενεργοποιήσετε ξανά. Τα πλεονεκτήματα τους μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο όταν αυτές είναι ανοιχτές.
  - Ανταλλάξτε τους Δείκτες Κυβερνητικών Προγραμμάτων στους χώρους P1 και P2, όπως πρέπει.
  - Η διεξαγωγή των επόμενων Κοινοβουλευτικών Εκλογών δεν αλλάζει. Μη μετακινήσετε το Δείκτη Κοινοβουλευτικών Εκλογών.

- Εάν η Πρόταση απορριφθεί, δε συμβαίνει τίποτα άλλο.

§5η Πρόοδος

Στη Φάση αυτή, 1 Κόμμα καλείται να λάμψει εφαρμόζοντας ένα μέρος της πολιτικής του ατζέντας. Πρέπει να παίξετε αυτή τη φάση σε κάθε γύρο. Υλοποιείται ως εξής:

- Με τη σειρά τους, κάθε **Κόμμα της Κυβέρνησης** τραβάει **1 Κάρτα Δράσεων** και κάθε **Κόμμα της Αντιπολίτευσης** τραβάει **2 Κάρτες Δράσεων.**

- Πρώτα, στη σειρά του παιχνιδιού, κάθε Κόμμα μπορεί να παίξει όσες Κάρτες Δράσεων επιτρέπονται στη φάση αυτή (δείτε στο **§9α**, «Κάρτες Δράσεων»).

- Εάν ακόμα έχετε πάνω από 5 Κάρτες Δράσεων στα χέρια σας, ξεσκαρτάρετε όσες χρειάζεται μέχρι να έχετε 5.
- Εάν η στοίβα που τραβάτε κάρτες έχει αδειάσει, ανακατέψτε τις κάρτες που έχετε ξεσκαρτάρει και δημιουργήστε μία νέα στοίβα,
- Εάν σε αυτόν το γύρο έγιναν Κοινοβουλευτικές Εκλογές, το Κόμμα ττου οποίου ο Δείκτης βρίσκεται στο χώρο P1 υλοποιεί έναν Πολιτικό Στόχο. Εάν σε αυτόν το γύρο δε έγιναν Κοινοβουλευτικές Εκλογές, το Κόμμα του οποίου ο Δείκτης βρίσκεται στο χώρο P2 υλοποιεί έναν Πολιτικό Στόχο.
- Προχωρήστε το Δείκτη Πολιτικών Στόχων αυτού του Κόμματος κατά 1 βήμα στην Τροχιά των Πολιτικών Στόχων. Εάν έχουν γίνει Κοινοβουλευτικές Εκλογές στον 8ο γύρο, το Κόμμα ή τα Κόμματα των οποίων οι Δείκτες βρίσκονται στους χώρους P1 **και** P2 υλοποιούν έναν Πολιτικό Στόχο το καθένα (δείτε **§5δ**).
- Ωστόσο, ένας Πολιτικός Στόχοςι σε αυτό το σημείο μπορεί να μην υλοποιηθεί, εάν το αποτρέπει μία Κάρτα Δράσεων ή Συμβάντων, ή εάν τα Κόμματα της Κυβέρνησης έχασαν την πλειοψηφία του Κοινοβουλίου (Μπορείτε να παίξετε τις Κάρτες Δράσεων που επιτρέπουν την υλοποίηση Πολιτικών Στόχων).
- Εάν υπάρχει **Μεταβατική Κυβέρνηση** (δείτε **§5δ**) στο γραφείο, και έχει την **πλειοψηφία στο Κοινοβούλιο**, το Κόμμα του Πρωθυπουργού αποφασίζει ποιο Κόμμα θα υλοποιήσει 1 Πολιτικό Στόχο. Εάν η Μεταβατική Κυβέρνηση δεν έχει την πλειοψηφία του Κοινοβουλίου, μην υλοποιήσετε κανένα Πολιτικό Στόχο.
- Προχωρήστε το Δείκτη Γύρων στην αντίστοιχη Τροχιά κατά 1 βήμα.
- Απομακρύνετε το **Δείκτη Αποκλεισμού** από το Ταμπλό εάν χρησιμοποιήθηκε σε αυτόν το γύρο.
- Ξεκινήστε τον επόμενο γύρο.

- Οι Δείκτες Κοινοβουλευτικών και Προεδρικών Εκλογών δείχνουν ποιες φάσεις θα παίξετε και ποιες θα προσπεράσετε στον επόμενο γύρο. Εάν υπάρχει ένας από αυτούς τους Δείκτες στο χώρο του επόμενου γύρου, θα παίξετε την αντίστοιχη φάση.
- Εάν δεν υπάρχει Δείκτης Προεδρικών Εκλογών στο χώρο του επόμενου γύρου, ξεκινήστε τον επόμενο γύρο με τη φάση §5β, των Κοινοβουλευτικών Καμπανιών. Αντίστοιχα, οι φάσεις §5γ και §5δ παίζονται μόνο εάν ο Δείκτης Κοινοβουλευτικών Εκλογών είναι στο χώρο του επόμενου γύρου.

Παράδειγμα: Εάν στον επόμενο γύρο υπάρχει μόνο ο Δείκτης Προεδρικών Εκλογών, τότε διεξάγονται Προεδρικές Εκλογές, αλλά όχι Κοινοβουλευτικές.

§6 Λήξη του Παιχνιδιού

Το παιχνίδι λήγει στο τέλος του γύρου εάν μία τουλάχιστον από τις παρακάτω συνθήκες είναι αληθής:

- Ένας Δείκτης των Πολιτικών Στόχων φτάσει στο τέλος της Τροχιάς των Πολιτικών Στόχων. Το Κόμμα αυτό κερδίζει το παιχνίδι.
- Η κάρτα «Τέλος Παιχνιδιού» εμφανίζεται.
- Το Κόμμα που έχει υλοποιήσει τους περισσότερους Πολιτικούς Στόχους (το Κόμμα που είναι πρώτο στην Τροχιά των Πολιτικών Στόχων), κερδίζει το παιχνίδι.
  - Σε περίπτωση ισοπαλίας, το κόμμα που έχει τα περισσότερα Πιόνια Φαγητού στα Κεφάλαιά του, ανάμεσα στα ισόπαλα Κόμματα, κερδίζει.
  - Εάν και πάλι υπάρξει ισοπαλία, τα Κόμματα μοιράζονται τη θέση.

§7 Κανόνες για 2 παίκτες

Στη Φάση §5δ Σχηματισμός Κυβέρνησης, δεν υπάρχουν Συνασπισμοί. Ο Δείκτης Πλειοψηφίας δε χρησιμοποιείται.

- Αντί για Πρόταση Συνασπισμού, το Κόμμα που έχει τις περισσότερες Θέσεις στο Κοινοβούλιο παίρνει τις Κάρτες των Πολιτικών Γραφείων του Πρωθυπουργού, του Υπουργού Οικονομικών και και του Υπουργού Άμυνας. Το άλλο Κόμμα είναι στην Αντιπολίτευση και παίρνει την Κάρτα του Αρχηγού της Αντιπολίτευσης.
- Σε περίπτωση ισοπαλίας στις Θέσεις, παραμένει η τρέχουσα Κυβέρνηση. Προχωρήστε το Δείκτη Κοινοβουλευτικών Εκλογών κατά 1 στην Τροχιά των Γύρων, αντί για 2. (Οι επόμενες Κοινοβουλευτικές Εκλογές θα γίνουν στον επόμενο γύρο, αντί σε 2 γύρους).

Εάν κάποιο Κόμμα ξεμείνει από Πιόνια Φαγητού, μπορεί να χρησιμοποιήσει Πιόνια Φαγητού άλλου χρώματος.

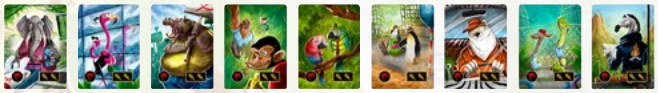
§8 Κανόνες για Προχωρημένους

Για τους παίκτες που θέλουν ένα εντονότερο πολιτικό παιχνίδι με περισσότερες διαπραγματεύσεις, προτείνουμε τις παρακάτω αλλαγές στους κανόνες:

- Στη φάση §5η, το Κόμμα του Πρωθυπουργού αποφασίζει ποιο Κόμμα θα υλοποιήσει 1 Πολιτικό Στόχο.
  Η δήλωση στην Πρόταση Συνασπισμού είναι μη δεσμευτική.
- Η φάση §5ζ παίζεται σε κάθε γύρο. Ο Αρχηγός της Αντιπολίτευσης μπορεί να κάνει νέα Πρόταση Συνασπισμού, ακόμα και αν τα Κόμματα της Κυβέρνησης έχουν ακόμα την πλειοψηφία στο Κοινοβούλιο.

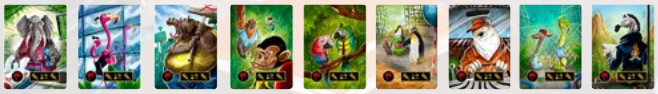
§9α Κάρτες Δράσεων

Συλλαλητήριο: Τοποθετήστε 2 Πιόνια Φαγητού **από το απόθεμά** στα απεικονιζόμενα είδη. Αφού τοποθετήσετε τα Πιόνια, κανένα είδος δεν μπορεί να έχει τον ίδιο αριθμό Πιονιών από 2 ή περισσότερα ίδια χρώματα. Εάν δε μπορείτε να ακολουθήσετε αυτόν τον κανόνα για ένα δοθε΄ν είδος, δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτή την κάρτα.



Μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο κατά τη διάρκεια της φάσης **§5β** «Κοινοβουλευτικές Καμπάνιες».

Αρνητική Καμπάνια: Αφαιρέστε 1 οποιοδήποτε Πιόνι Φαγητού από κάποιο άλλο Κόμμα από το απεικονιζόμενο είδος και βάλτε το πίσω στο γενικό απόθεμα.
Τοποθετήστε 1 από τα Πιόνια Φαγητού από το απόθεμά σε αυτό το είδος.
Μετά από την κίνηση αυτή, τα είδη δεν πρέπει να έχουν τον ίδιο αριθμό Πιονιών από 2 ή παραπάνω Κόμματα. (Δε πρέπει ποτέ να υπάρξει ισοπαλία Πιονιών Φαγητού από διαφορετικά Κόμματα στο ίδιο είδος). Εάν δεν μπορείτε να ακολουθήσετε τον κανόνα αυτό δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτή την κάρτα.



Μπορεί να παιχτεί μόνο κατά τη διάρκεια της φάσης **§5β** «Κοινοβουλευτικές Καμπάνιες».

Περίοδος Βροχών: Σε αυτές τις Κοινοβουλευτικές Εκλογές, τα Κόμματα που έχουν **τα περισσότερα Πιόνια Φαγητού** στα είδη ζώων **χωρίς νερόλακκο** (ελέφαντες, πίθηκοι, ζέβρες, φίδια και παπαγάλοι), αντίστοιχα, παίρνουν **1 ψήφο λιγότερ**η από τον υψηλότερο αριθμό που αναγράφεται δίπλα στο είδος.

Μπορεί να παιχτεί μόνο κατά τη διάρκεια της φάσης **§5γ** «Κοινοβουλευτικές Εκλογές».

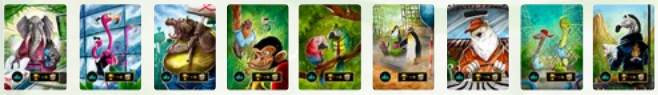
Περίοδος Ξηρασίας: Σε αυτές τις Κοινοβουλευτικές Εκλογές, τα Κόμματα που έχουν **τα περισσότερα Πιόνια Φαγητού** στα είδη ζώων με νερόλακκο (πιγκουίνοι, φλαμίνγκο, ιπποπόταμοι και πολικές αρκούδες), αντίστοιχα, παίρνουν **1 ψήφο λιγότερη** από τον υψηλότερο αριθμό που αναγράφεται δίπλα στο είδος.

Μπορεί να παιχτεί μόνο κατά τη διάρκεια της φάσης **§5γ** «Κοινοβουλευτικες Εκλογές».

Μετανάστευση: Το Κόμμα σας παίρνει 1 επιπλέον Θέση στο Κοινοβούλιο.

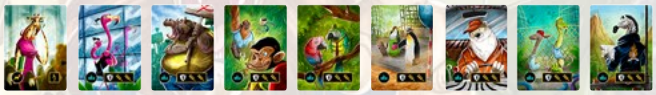
Μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο κατά τη διάρκεια της φάσης §5γ «Κοινοβουλευτικες Εκλογές».

Εξέχουσα Εντολή: Το Κόμμα με τα περισσότερα Πιόνια Φαγητού στο απεικονιζόμενο είδος παίρνει 1 επιπλέον Θέση στο Κοινοβούλιο για τις τρέχουσες Κοινοβουλευτικές Εκλογές.



Μπορεί να παιχτεί μόνο κατά τη διάρκεια της φάσης **§5γ** «Κοινοβουλευτικες Εκλογές».

Αφοσίωση: Μην αφαιρέσετε πάνω από 2 Πιόνια Φαγητού από το απεικονιζόμενο είδος μετά από αυτές τις Κοινοβουλευτικές Εκλογές, αλλά διατηρήστε τα στο είδος αυτό.



Μπορεί να παιχτεί μόνο κατά τη διάρκεια της φάσης **§5γ** «Κοινοβουλευτικες Εκλογές».

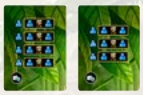
Πρώιμες Κοινοβουλευτικές Εκλογές: Μετακινήστε το Δείκτη Κοινοβουλευτικών Εκλογών στο επόμενο γύρο στην Τροχιά. Οι επόμενες Κοινοβουλευτικές Εκλογές θα διεξαχθούν στον επόμενο γύρο. Ο Πολιτικός Στόχος για τον επόμενο γύρο (σύμφωνα με τις αποφάσεις στο §5δ) δε θα υλοποιηθεί.

Μπορεί να παιχτεί μόνο στη φάση **§5ε** «Συμβάν».

Πρώιμες Προεδρικές Εκλογές: Μετακινήστε το Δείκτη Κοινοβουλευτικών εκλογών στον επόμενο γύρο στον Κύκλο. Οι επόμενες Προεδρικές Εκλογές θα γίνουν στον επόμενο γύρο.

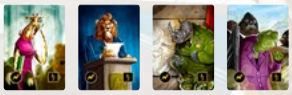
Μπορεί να παιχτεί μόνο στη φάση **§5ε** «Συμβάντα».

Αποστάτες: Το Κόμμα σας παίρνει τον υποδεικνυόμενο αριθμό Θέσεων ανάλογα με τον αριθμό των παικτών. Οποιοδήποτε Κόμμα της επιλογής σας χάνει αυτό τον αριθμό Θέσεων. Προσαρμόστε τους Δείκτες Θέσεων ανάλογα.



Μπορεί να παιχτεί μόνο στη φάση **§5ε** «Συμβάν».

Βεβαιότητα: Προχωρήστε το Δείκτη των Πολιτικών σας Στόχων κατά 1 βήμα, δηλαδή υλοποιείτε 1 Πολιτικό Στόχο.



Μπορεί να παιχτεί μόνο αν έχετε την απεικονιζόμενη Κάρτα Πολιτικού Γραφείου και κατα τη διάρκεια της φάσης **§5η** «Πρόοδος».

§9β Κάρτες Συμβάντων

Δωρεά: Για κάθε υποδεικνυόμενη Κάρτα Πολιτικών Γραφείων που έχει το κάθε Κόμμα, παίρνουν τον υποδεικνυόμενο αριθμό Πιονιών Φαγητού από το απόθεμα και τα τοποθετούν στα Κεφάλαια του Κόμματος.

Καλή Σοδειά : Στον επόμενο γύρο, κάθε Κόμμα μπορεί να τοποθετήσει **έως και 2 επιπλέον Πιόνια Φαγητού** από τα Κεφάλαια του Κόμματος κατά τη διάρκεια των «Κοινοβουλευτικών Καμπανιών» (§5β).

Αποτυχημένη Καλλιέργεια: Στον επόμενο γύρο, κάθε Κόμμα μπορεί να τοποθετήσει **2 Πιόνια Φαγητού λιγότερα** από τα Κεφάλαια του Κόμματος κατά τη διάρκεια των «Κοινοβουλευτικών Καμπανιών» (§5β).

Απεργία: Στο γύρο αυτό, στη φάση §5η, μην υλοποιήσετε τον Πολιτικό στόχο που υποσχέθηκε στην Πρόταση Συνασπισμού. Οι Πολιτικοί Στόχοι από τις Κάρτες Δράσεων μπορούν να υλοποιηθούν ως συνήθως.

Αντίσταση: Στο γύρο αυτό, το Κόμμα που έχει σειρά να υλοποιήσει έναν Πολιτικό Στόχο μπορεί να το κάνει μόνο εάν επιστρέψει 5 Πιόνια Φαγητού από τα Κεφάλαια του Κόμματος στο απόθεμα. Εάν δεν μπορούν ή δε θέλουν να το κάνουν δεν μπορούν να υλοποιήσουν τον Πολιτικό τους Στόχο σε αυτόν το γύρο.

Λήξη Παιχνιδιού: Το παιχνίδι λήγει στο τέλος αυτού του γύρου. Το Κόμμα που έχει υλοποιήσει τους περισσότερους Πολιτικούς Στόχους κερδίζει (δείτε στο §6 «Λήξη Παιχνιδιού»).

© Haas Games
www.haas-games.com