




§5a  **Wybory Prezydenckie**
Co drugą rundę


- W tajemnicy wybierz liczbę Znaczników Żywności, którą chcesz licytować
- Partia z największą liczbą zalicytowanych Znaczników zostaje Prezydentem i natychmiast wdraża Cel Polityczny i dobiera Kartę Akcji
- Zwróć połowę zalicytowanych Znaczników Żywności (zaokrąglając w górę) do ogólnego stosu, a resztę do Budżetu Partii
- Przesuń Znacznik Wyborów Prezydenckich o 2 pola

§5b  **Kampania Wyborcza do Parlamentu**
w każdej turze


- Kolejność graczy: Im więcej zajmowanych Miejsc, tym wcześniej nastąpi kolej danego gracza (w pierwszej rundzie rozpoczyna Partia Prezydenta)
- Umieść Znaczniki Żywności z Budżetu Partii na gatunkach zwierząt; do 3 na każdym gatunku. Gracze nie mogą mieć tyle samo Znaczników na gatunku.

§5c  **Wybory Parlamentarne**
Co drugą rundę


- Podlicz Głosy Partii i oznacz je na Torze Parlamentu
- Usuń Znaczniki Żywności z planszy
- Weź tyle Znaczników Żywności, ile zajmujesz Miejsca
- Przesuń Znacznik Wyborów Parlamentarnych o 2 pola

§5d  **Formowanie Rządu**
po każdych Wyborach Parlamentarnych


- Partia z największą liczbą Miejsc wystosowuje pierwszą Propozycję Koalicji
- Każda Propozycja Koalicji musi zawierać: a) rozkład trzech Kart Urzędu (Premiera, Ministra Finansów, Ministra Obrony) i b) obietnicę, które Partie zrealizują swój Cel Polityczny w tej i następnej rundzie.
- Głosowanie
 - Jeśli Propozycja została przyjęta, rozdaj karty
 - Jeśli Propozycja nie została przyjęta, następna Partia w kolejności graczy proponuje Koalicję

§5e  **Wydarzenie**
w każdej rundzie






- Dobierz i rozpatrz Kartę Wydarzenia

§5f  **Wotum Nieufności**
tylko jeśli Partie w Rządzie utraciły większość w Parlamencie

- Lider Opozycji przedstawia nową Propozycję Koalicji

§5g  **Postęp**
w każdej rundzie

- Każda Partia w Rządzie dobiera Kartę Akcji. Każda Partia w Opozycji dobiera dwie Karty Akcji.
- Zaimplementuj Cel Polityczny według ustaleń Propozycji Koalicji, jeśli Partie w Rządzie dalej mają większość w Parlamencie
- Przesuń Znacznik Rundy o 1 pole

Urząd	Umiejętność
 Prezydent	Możesz raz zaimplementować Cel Polityczny i dobrać Kartę Akcji.
 Premier	Możesz raz umieścić 2 dodatkowe Znaczniki Żywności z ogólnego stosu na dowolnym gatunku.
 Minister Finansów	Możesz raz umieścić Znacznik Manipulacji na początku Kampanii do Wyborów Parlamentarnych (§5b).
 Minister Obrony	Możesz raz umieścić Znacznik Blokad na początku Kampanii do Wyborów Parlamentarnych (§5b).
 Lider Opozycji	Możesz raz poprowadzić Negatywną Kampanię (§9a) wśród wybranego gatunku.

Dostępne w fazie	Symbole	Nazwa	Akcja
		Wiec Polityczny	Umieść do dwóch Znaczników Żywności z ogólnego stosu na wskazanym gatunku.
		Negatywna Kampania	Wymień Znacznik Żywności na gatunku na Twój Znacznik Żywności z ogólnego stosu.
		Pora Deszczowa	Partie z największą liczbą Znaczników Żywności na gatunkach bez wodopoju otrzymują od nich o jeden głos mniej.
		Pora Sucha	Partie z największą liczbą Znaczników Żywności na gatunkach wodopojem otrzymują od nich o jeden głos mniej.
		Migracja	Twoja Partia otrzymuje 1 dodatkowe Miejsce w Parlamencie.
		Mandat Nadliczbowy	Partia z największą liczbą Znaczników Żywności na wskazanym gatunku otrzymuje 1 Miejsce.
		Lojalność	Zachowaj 2 Znaczniki Żywności na wskazanym gatunku
		Wcześniejsze Wybory Parlamentarne	Następne Wybory Parlamentarne odbędą się w następnej rundzie.
		Wcześniejsze Wybory Prezydenckie	Następne Wybory Prezydenckie odbędą się w następnej rundzie.
		Zmienopartyjni	Twoja Partia otrzymuje wskazaną liczbę Miejsc innej Partii.
		Pewność Siebie	Jeśli posiadasz wskazaną Kartę Urzędu, zaimplementuj 1 Cel Polityczny.