

\$5a**Presidentsverkiezing**

Regelmatig elke tweede ronde

- Bepaal telkens in het geheim hoeveel voedseliches men wil aanbieden (ook 0).
- De partij met het hoogste bod ontvangt de presidentekaart, realiseert onmiddellijk 1 politiek doel en mag éénmalig 1 actiekaart trekken.
- Alle partijen leggen de helft (afgerond naar boven) van hun ingezette voedseliches terug in de voorraad. De rest wordt teruggelegd in de partijkas.
- De presidentsmarker wordt 2 velden vooruit geschoven op het rondenspoor.

\$5b**Parlementsverkiezingscampagne**

Elke ronde

- Het aantal parlementszetels bepaalt de spelersvolgorde (van hoog naar laag). In de eerste ronde begint de partij van presidente.
- De partijen plaatsen voedseliches uit de eigen partijkas (maximaal 3 per diersoort) zonder een gelijkspel te bewerkstelligen.

\$5c**Parlementsverkiezing**

Regelmatig elke tweede ronde

- De stemmen van alle partijen worden geteld en aangeduid op het parlementsvoor.
- Alle voedseliches worden van het speelbord verwijderd.
- De spelers nemen nieuwe voedseliches in overeenstemming met hun aantal zetels.
- De parlementsverkiezingsmarker wordt 2 velden naar voor geschoven.

\$5d**Regeringsvorming**

Na elke parlementsverkiezingen

- De coalitievoorstellen worden gedaan in de spelersvolgorde.
- Elk coalitievoorstel moet het volgende bevatten:
 - a) Verdeling van de drie regeringsambten (premier, minister van financiën en minister van defensie)
 - b) Welke partijen de beide politieke doelen mogen realiseren.
- Stemming
 - Verdeling van de ambtkaarten als het voorstel wordt aangenomen.
 - Een nieuw voorstel in de spelersvolgorde als het voorstel niet wordt aangenomen.

\$5e**Gebeurtenis**

Elke ronde

- Er wordt 1 gebeurteniskaart getrokken en uitgevoerd.

\$5f**Motie van wantrouwen**

Alleen als de regerende partijen niet meer de meerderheid in het parlement hebben






- De oppositieleider doet een nieuw coalitievoorstel.

\$5g**Vooruitgang**

















Elke ronde

- Elke regeringspartij trekt 1 actiekaart. Elke oppositiepartij trekt er 2.
- Het politieke doel wordt gerealiseerd, zoals is aangenomen in het coalitievoorstel, maar alleen als de regeringspartijen nog over een meerderheid in het parlement beschikken.
- De rondenmarker wordt 1 veld verder gezet.

Ambtkaarten

Ambt	Capaciteit
 Presidentie	Voert eenmalig en onmiddellijk 1 politiek doel door en ontvangt éénmalig 1 actiekaart.
 Premier	Mag éénmalig 2 extra voedsel fiches uit de voorraad bij een diersoort naar keuze inzetten.
 Minister van financiën	Mag aan het begin van fase §5b 'parlementsverkiezingscampagne' éénmalig zijn manipulatiemarker inzetten.
 Minister van defensie	Mag aan het begin van fase §5b 'parlementsverkiezingscampagne' éénmalig zijn blokkademarker inzetten.
 Oppositieleider	Mag éénmalig een negatieve campagne (zie §9a) bij één diersoort naar keuze doorvoeren.

Actiekaarten

Fase	Symbolen	Titel	Actie
		Verzameling	Zet tot 2 eigen voedsel fiches uit de voorraad op de afgebeelde diersoort.
		Negatieve campagne	Ruil 1 voedsel fiche van de afgebeelde diersoort tegen 1 van de eigen voedsel fiches uit de voorraad.
		Regenseizoen	De partijen met de meeste voedsel fiches op elke diersoort zonder drinkplaats ontvangen telkens 1 stem minder dan aangegeven.
		Droogteseizoen	De partijen met de meeste voedsel fiches op elke diersoort met drinkplaats ontvangen telkens 1 stem minder dan aangegeven.
		Migratie	De speler ontvangt 1 zetel extra in het parlement.
		Extra zetel	De speler met de meeste voedsel fiches bij de afgebeelde diersoort ontvangt 1 zetel.
		Getrouwheidsbonus	De speler mag 2 van zijn voedsel fiches op de afgebeelde diersoort laten liggen.
		Vervroegde parlementsverkiezing	In de volgende ronde vindt een nieuwe parlementsverkiezing plaats.
		Vervroegde presidentsverkiezing	In de volgende ronde vindt een nieuwe presidentsverkiezing plaats.
		Overloper	De speler ontvangt het aantal afgebeelde zetels van een partij naar keuze.
		Doorzettingsvermogen	De speler mag 1 politiek doel verwezenlijken als men het getoonde ambt bekleedt.